

# Muñeca Stat-A-Dyne<sup>®</sup>



¿Tiene alguna pregunta? No dude en llamarnos al **866-236-8889**. También puede encontrar más información sobre todos nuestros productos en [www.lantzmedical.com](http://www.lantzmedical.com).

**\* Se recomienda que esté sentado o acostado mientras usa el dispositivo de control de contracturas Stat-A-Dyne.**

- Existen 2 modelos de dispositivo de muñeca Stat-A-Dyne disponibles para la compra: izquierda y derecha. Según su dispositivo, siga las instrucciones correspondientes que se proporcionan a continuación.
- Oriente el dispositivo Stat-A-Dyne apuntando la perilla de ajuste negra hacia el piso (consulte la imagen 1, dispositivo para la mano derecha). U oriente el dispositivo Stat-A-Dyne apuntando la perilla de ajuste negra hacia el cielo/hacia arriba si su dispositivo es un dispositivo Stat-A-Dyne para la mano izquierda.
- Alinee la bisagra del dispositivo Stat-A-Dyne a través del centro de su muñeca deslizando su brazo a través del manguito del antebrazo (consulte la imagen 5).
- Si es necesario, ajuste la longitud de la plataforma para los dedos aflojando los 3 tornillos y alargando el dispositivo (consulte la imagen 2).
- La férula del antebrazo puede ajustarse al aflojar las 2 tuercas mariposa ubicadas en el lado lateral de la ortesis. Con el brazo doblado a 90°, debe haber 2 dedos de ancho entre el extremo proximal del manguito del antebrazo y el pliegue del codo (consulte la imagen 3).
- Una vez que el dispositivo tenga la longitud adecuada, afloje las correas, deslice el antebrazo a través del manguito y la correa de la mano (consulte la imagen 4).
- Coloque el antebrazo en el dispositivo de modo que la muñeca quede alineada con el centro de la bisagra del dispositivo (consulte la imagen 5).
- Ajuste las correas del antebrazo y de la palma (consulte la imagen 6).
- Ahora está listo para comenzar su sesión de tratamiento.

**\* El dispositivo Stat-A-Dyne puede tratar tanto la flexión como la extensión si se siguen las instrucciones incluidas en esta guía.**

